



STRUKTOL® PE(O)-600

LUBRICANTE Y AYUDA DE MEZCLADO – ADITIVO DE PROCESAMIENTO

COMPOSICIÓN

Cera de Polietileno Oxidada

PROPIEDADES	VALORES TÍPICOS
Aspecto	Pastillas (pellets) blancas
Punto de Goteo (°C)	99 - 108
Peso Especifico	0.96
Comportamiento Fisiológico	Ver hoja de seguridad
Estabilidad en el Almacenaje	2 años bajo condiciones normales de almacenaje
Embalaje	Bolsas de 25 kg.

RECOMENDACIONES DE USO

STRUKTOL® PE(O)-600 es una cera polietilénica oxidada versátil que puede ser utilizada en elastómeros y plásticos. Es particularmente útil como lubricante externo en PVC rígido y flexible. Se puede utilizar en lamina calandrada, extrusión de perfiles como tubería y “siding”, moldeo por inyección y en “masterbatches” de cargas y colorantes.

DOSIFICACIÓN (en “phr” partes por cien)

Moldeo por Inyección (Opaco)	V-HRW	0.7 – 1.5 phr	Extrusion (Opaque)	V-SSE	0.7 – 1.0 phr
	VLB-602 o V-PEAS	0.3 – 0.75 phr		VLB-602 o V-PEAS	0.4 – 0.8 phr
	PE(O)-300 o 600	0.07 – 0.15 phr		Estearato de Calcio	0.7 – 1.0 phr
	Estearato de Calcio*	0.3 – 1.0 phr		PE(O)-300 o 600	0.15- 0.2 phr
Moldeo por Inyección (Cristal)	V-HRW	0.7 – 1.0 phr	Extrusion (Cristal)	V-DSP	0.7 – 1.0 phr
	VLB-602 o V-PEAS	0.3 – 0.6 phr		VLB-602 o V-PEAS	0.3 – 0.6 phr
				PE(O)-300 o 600	0.1 – 0.3 phr
Calandrado (Opaco)	V-HRW	0.7 – 1.5 phr	Calandrado (Cristal)	V-HRW	0.7 – 1.5 phr
	VLB-602 o V-PEAS	0.3 – 0.75 phr		VLB-602 o V-PEAS	0.3 – 0.75 phr
	PE(O)-300 o 600	0.07 – 0.15 phr		PE(O)-300 o 600	0.07- 0.15 phr
	Estearato de Calcio*	0.3 – 1.0 phr		Estearato de Calcio*	0.3 - 1.0 phr

*Nota: Reducir el estearato de calcio lo mas posible para mejorar flujo.

Favor contactar a un representante de Struktol Company of America para obtener recomendaciones y especificaciones mas detalladas.

(1/30/2018Rev1)VD/JDC/abw

Se estima que la información aquí mencionada es confiable, pero se ofrece sin garantía expresa o implícita. El contenido aquí mencionado no debe ser interpretado como una recomendación para algún uso que este en violación de una patente existente.